

Asignatura:

Técnicas de Diseño Audiovisual

Curso:	3º CURSO
Créditos ECTS:	6 ECTS
Duración:	SEMESTRAL
Tipo de Asignatura:	OBLIGATORIA ESPECIALIDAD

DESCRIPCIÓN:

A lo largo de la asignatura el alumno desarrollará diversos conocimientos referentes al 3d, tales como modelado, materiales, texturas, iluminación, animación, composición, postproducción, formatos de salida, etc. Con el fin de conseguir diversas aplicaciones reales de estos conocimientos en el mundo laboral dentro del diseño gráfico. Se trabajará sobre la plataforma 3dMax.

COMPETENCIAS:

- CT1. Organizar y planificar el trabajo de forma eficiente y motivadora.
- CT4. Utilizar eficientemente las tecnologías de la información y la comunicación.
- CT15. Trabajar de forma autónoma y valorar la importancia de la iniciativa y el espíritu emprendedor en el ejercicio profesional.
- CG2. Dominar los lenguajes y los recursos expresivos de la representación y la comunicación.
- CG3. Establecer relaciones entre el lenguaje formal, el lenguaje simbólico y la funcionalidad específica.
- CG5. Actuar como mediadores entre la tecnología y el arte, las ideas y los fines, la cultura y el comercio.
- CG7. Organizar, dirigir y/o coordinar equipos de trabajo y saber adaptarse a equipos multidisciplinares.
- CG10. Ser capaces de adaptarse a los cambios y a la evolución tecnológica industrial.
- CG16. Ser capaces de encontrar soluciones ambientalmente sostenibles.
- CG20. Comprender el comportamiento de los elementos que intervienen en el proceso comunicativo, dominar los recursos tecnológicos de la comunicación y valorar su influencia en los procesos y productos del diseño.
- CG21. Dominar la metodología de investigación.
- CEGD1. Generar, desarrollar y materializar ideas, conceptos e imágenes para programas comunicativos complejos.
- CEGD2. Dominar los recursos formales de la expresión y la comunicación visual.
- CEGD4. Dominar los procedimientos de creación de códigos comunicativos.
- CEGD6. Interrelacionar los lenguajes formal y simbólico con la funcionalidad específica.
- CEGD11. Dominar los recursos tecnológicos de la comunicación visual.
- CEGD12. Dominar la tecnología digital para el tratamiento de imágenes, textos y sonidos.

¿QUÉ VAS APRENDER?

