

# CARRERA OFICIAL EN DISEÑO GRÁFICO

Asignatura:

## Diseño Básico

<b>Curso:</b>	<b>1º CURSO</b>
<b>Créditos ECTS:</b>	<b>6 ECTS</b>
<b>Duración:</b>	<b>SEMESTRAL</b>
<b>Tipo de Asignatura:</b>	<b>FORMACIÓN BÁSICA</b>

### DESCRIPCIÓN:

El alumno será capaz de analizar y componer mensajes gráficos mediante el uso de los elementos que conforman el lenguaje visual y de poner en práctica diferentes técnicas de estimulación de la creatividad.

### COMPETENCIAS:

- CT1. Organizar y planificar el trabajo de forma eficiente y motivadora.
- CT2. Recoger información significativa, analizarla, sintetizarla y gestionarla adecuadamente.
- CT8. Desarrollar razonada y críticamente ideas y argumentos.
- CG1. Concebir, planificar y desarrollar proyectos de diseño de acuerdo con los requisitos y condicionamientos técnicos, funcionales, estéticos y comunicativos.
- CG3. Establecer relaciones entre el lenguaje formal, el lenguaje simbólico y la funcionalidad específica.
- CG4. Tener una visión científica sobre la percepción y el comportamiento de la forma, de la materia, del espacio, del movimiento y del color.
- CG18. Optimizar la utilización de los recursos necesarios para alcanzar los objetivos previstos.
- CG19. Demostrar capacidad crítica y saber plantear estrategias de investigación.
- CG21. Dominar la metodología de investigación.
- CEDG1. Generar, desarrollar y materializar ideas, conceptos e imágenes para programas comunicativos complejos.
- CEDG2. Dominar los recursos formales de la expresión y la comunicación visual.
- CEDG3. Comprender y utilizar la capacidad de significación del lenguaje gráfico.
- CEDG4. Dominar los procedimientos de creación de códigos comunicativos.
- CEDG5. Establecer estructuras organizativas de la información.
- CEDG6. Interrelacionar los lenguajes formal y simbólico con la funcionalidad específica.

### ¿QUÉ VAS APRENDER?

