

CARRERA OFICIAL EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Asignatura:

Teoría del Color y la Luz

Curso: 1º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

La asignatura "Luz y color" pretende introducir de manera general la teoría del color desde un punto de vista práctico. Tras una aproximación teórica, se analizarán ejemplos reales de conceptos para videojuegos actuales, y se llevarán a cabo una serie de ejercicios prácticos para que el alumno/a pueda aplicar lo estudiado en clase a sus propios trabajos. Tras los ejercicios se realizará un trabajo personal inspirado en el arte de un videojuego.

OBJETIVOS:

- Conocer los fundamentos de la luz y el color.
- Buscar y analizar referentes desde un punto de vista cromático.
- Poner en práctica los conocimientos adquiridos en proyectos personales.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

ESPACIO DE COLORES

COLORES PIGMENTO

COLORES LUZ

PROPIEDADES DEL COLOR

ARMONÍAS CROMÁTICAS

COMPOSICIÓN

PROFUNDIDAD

PERSPECTIVA