

CARRERA OFICIAL EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Asignatura:

Tecnología Web

Curso: 2º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

El alumno será capaz de dominar los diferentes lenguajes de programación y técnicas gráficas para una mejor elaboración de sus proyectos web, así como diseñar y maquetar un sitio web.

Se incorporarán lenguajes de programación como javascript y php con mysql para dotar a la web de mayor dinamismo. Se crearán juegos mediante Html5.

OBJETIVOS:

- Diseño y maquetación de un sitio Web.
- Dominar los diferentes lenguajes y técnicas gráficas para una mejor elaboración de sus proyectos (sitios Web).
- Instalar, configurar y personalizar un gestor de contenidos (Joomla).
- Publicar un sitio web.
- Creación de juegos con Html5.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

