

CARRERA OFICIAL EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Asignatura:

Producción del Videojuego

Curso: 3º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

En esta asignatura el alumnado conocerá y entenderá los procedimientos necesarios para el proceso de producción en el videojuego. El estudiante sabrá cómo diseñar, gestionar y planificar de forma organizada proyectos de software, teniendo en cuenta todos sus componentes, utilizando estándares y herramientas profesionales.

OBJETIVOS:

- Tendrá una perspectiva global sobre el proceso industrial de desarrollo de videojuegos.
- La creación y el desarrollo de proyectos que tienen como objetivo un ámbito específico, así como su descripción para la interpretación por otras personas.
- Conocimiento del manejo de metodologías de diseño, así como herramientas de planificación y modelado de un proyecto de software.
- Capacidad para abordar en grupo un proyecto completo de ingeniería del software.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

