

CARRERA OFICIAL EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Asignatura:

Prácticas Externas

Curso: 3º CURSO

Créditos ECTS: 18 ECTS

DESCRIPCIÓN:

Las prácticas externas son una oportunidad para el alumnado de poner en práctica todo lo aprendido durante sus años de formación en un ambiente laboral. Tendrán que poner en valor las habilidades en la toma de decisiones, resolución de problemas y la comunicación.

Las prácticas en empresa aúnan todas las competencias adquiridas y están orientadas a la aplicación de los conocimientos de las asignaturas del currículum en el ámbito profesional. Permiten a los estudiantes desarrollar la capacidad de trabajar de forma individual y / o colectiva, para producir una solución aceptable y viable a la tarea que se le puede plantear desde el Centro de prácticas. Los estudiantes deberán trabajar bajo la supervisión de los tutores del programa o gestores.

OBJETIVOS:

- Ser capaz de formular un proyecto.
- Ser capaz de implementar el proyecto según los procedimientos establecidos y con las especificaciones.
- Ser capaz de evaluar los resultados del proyecto.
- Ser capaz de presentar los resultados del proyecto.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

EXPERIENCIA

RESPONSABILIDADES

TRABAJO EN EQUIPO

DESARROLLO CREATIVO

MADUREZ

REALIDAD LABORAL

CONTACTO CON CLIENTE

ORGANIZACIÓN