

CARRERA OFICIAL EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Asignatura:

Modelado de Personaje 3D

Curso: 2º CURSO

Créditos ECTS: 8 ECTS

DESCRIPCIÓN:

La asignatura modelado 3d se centra en el desarrollo de modelos avanzados destinados a motores de videojuegos, sobre todo personajes (mallas animables) y escenarios. Desenvolverse en un entorno tridimensional para visualizar, diseñar y construir objetos en 3 dimensiones. Usar de manera resolutiva y creativa las herramientas de 3DMax para crear modelos 3D, optimizados para videojuegos, cuantificando cada polígono.

OBJETIVOS:

- Analizar y evaluar las cualidades y características de modelos y animaciones 3D en producciones comerciales, y así poder aplicarlas a nuestros modelos 3D.
- Visualizar, diseñar y construir escenas, modelos, personajes y animaciones 3D efectivas, optimizando al máximo los recursos de hardware y software de los que disponemos.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

