

CARRERA OFICIAL EN ANIMACIÓN Y VFX

Asignatura:

Modelado 3D Forma

Curso: 2º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

La asignatura modelado 3D se centra en el desarrollo de modelos avanzados. Desenvolverse en un entorno tridimensional para visualizar, diseñar, texturizar y construir objetos de 3D dimensiones.

Se usarán de manera resolutiva y creativa las herramientas como Substance y Maya para crear modelos 3D orgánicos, cuantificando cada polígono.

OBJETIVOS:

- Producir assets y modelos en 3D para un producto de producción de medios dado, basado en la aplicación de un proceso creativo.
- Presentar assets y modelos en 3D en un formato final adecuado para una producción.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

