

CARRERA OFICIAL EN ANIMACIÓN Y VFX

Asignatura:

Modelado 3D Escenas

Curso: 2º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

Toda acción cinematográfica transcurre en un escenario, pero este escenario no siempre es como queremos. En esta asignatura se aprenderá a generar, texturizar e iluminar escenarios 3D tanto para cine de animación como para integración en imagen real.

OBJETIVOS:

- Conocer el proceso de creación tridimensional de los objetos y escenario que van a aparecer en una escena.
- Modelar escenarios, personajes y decorados definitivos para la realización de animaciones, valorando la idoneidad de la elección de las herramientas plásticas y/o virtuales necesarias.
- Analizar las características del empleo de diferentes tipos de software tridimensional según el tipo de objeto a modelar ya sea orgánico o inorgánico.
- Conseguir un escenario con acabado profesional adecuado a los estándares actuales de producción.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

