

CARRERA OFICIAL EN ANIMACIÓN Y VFX

Asignatura:

Introducción a Gráficos 3D

Curso: 1º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

Asignatura orientada a proporcionar un conocimiento práctico de las tecnologías y herramientas digitales en sí mismas. Se estudiará el modelado, el shading, la iluminación y la animación. Cada una de estas áreas se corresponde con una parte concreta de un proceso de producción audiovisual, en la cual se emplea software especializado para resolver aspectos específicos.

- Introducción a la producción 3D: imágenes digitales.
- Fundamentos de la imagen digital: bits, bit depth.

OBJETIVOS:

- Comprender las consideraciones técnicas, lúdicas, narrativas y estéticas a tener en cuenta al modelar entornos 3D.
- Ser capaz de modelar escenarios y fondos en 3D para animaciones.
- Conocer el vocabulario y conceptos en el ámbito artístico digital.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

PRODUCCIÓN 3D



COLOR DIGITAL

IMAGEN DIGITAL



COMPOSICIÓN PIPELINE 3D

SHADING E ILUMINACIÓN



TÉCNICA BÁSICAS DE ANIMACIÓN