

## CARRERA OFICIAL EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Asignatura:

# Iluminación y Render CG

Curso: 3º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

### DESCRIPCIÓN:

Esta asignatura tiene como objetivo desarrollar las habilidades del alumnado en el renderizado e iluminación para videojuegos hasta los estándares fijados por la industria actual.

El render y la iluminación son elementos clave en el proceso de producción de videojuegos ya que determinan lo que los jugadores van a ver y cómo experimentan el juego. El éxito de un videojuego se consigue o no en gran medida por la calidad de la iluminación y render del mismo. Los artistas 3d por lo tanto necesitan un buen conocimiento técnico y habilidad en la iluminación y render.

### OBJETIVOS:

- Ser capaz de aplicar las técnicas de iluminación en videojuegos.
- Ser capaz de aplicar técnicas de renderizado en tiempo real.
- Ser capaz de reflexionar sobre la iluminación y render de un videojuego.

### ¿QUÉ VAS A APRENDER?

