

CARRERA OFICIAL EN ANIMACIÓN Y VFX

Asignatura:

Fundamentos del Dibujo

Curso: 1º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

Se trabajará los aspectos fundamentales de la configuración del lenguaje visual, desde los elementos básicos hasta la composición y el color. Se descubrirán diferentes formas de hacer dibujos animados.

El alumnado desarrollará habilidades básicas de dibujo tales como dibujo al natural, anatomía (tanto animal como humana), perspectiva, claroscuro y composición. El dibujo desde las fases más básicas, desde las estructuras y las geometrías, hasta la figura humana en movimiento y la representación escénica.

OBJETIVOS:

- Utilizar la metodología y los diferentes materiales y técnicas del dibujo como herramientas básicas para el análisis de formas, la búsqueda y definición formal de imágenes y la comunicación gráfica de ideas.
- Representar gráficamente las formas del entorno y las ideas.
- Resolver mediante el dibujo conceptos de espacio, volumen y forma.
- Representar gráficamente la luz y el movimiento.
- Analizar y valorar la capacidad expresiva del trazo en el dibujo de animación e incorporarla en las propias realizaciones gráficas.
- Analizar los principios compositivos y aplicarlos en la planificación estilística y temática de las propias realizaciones gráficas.
- Resolver gráficamente aspectos espaciales, lumínicos y compositivos de imágenes referidas a proyectos de animación asignados o propios.
- Desarrollar la capacidad memorística y de retentiva visual.
- Desarrollar pautas de estilo personales.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

MATERIALES Y TÉCNICAS

FORMAS Y ESPACIO

PAISAJE NATURAL Y URBANO

LUZ

ESTÁTICO/MOVIMIENTO

ESTRUCTURA ANIMAL

FIGURA HUMANA

RECURSOS EXPRESIVOS