

CARRERA OFICIAL EN ANIMACIÓN Y VFX

Asignatura:

Efectos Visuales II

Curso: 3º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

Realización de efectos visuales mediante moldes de silicona y diferentes materiales para generar efectos cinematográficos. Demostrar la capacidad de utilizar rápida y eficazmente la amplia gama de software, herramientas y tecnologías a su disposición, cubriendo las técnicas de cimentación, herramientas y conceptos técnicos comúnmente utilizados.

Esta asignatura brinda a los estudiantes la oportunidad de explorar prácticamente la producción de VFX y montaje. Aprender a desarrollar efectos visuales para integrar objetos 3D, partículas, etc... sobre un proyecto de vídeo. También aprenderán las distintas técnicas de composición corrección de color y renderizado para crear un producto final de vídeo.

OBJETIVOS:

- Conocer los conceptos y aplicar las herramientas y técnicas que permiten introducir efectos visuales en un proyecto audiovisual.
- Sintetizar elementos sonoros y aplicar técnicas de sonorización en un producto digital.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

RENDERIZADO

EFECTOS DE PARTÍCULAS

COMPOSICIÓN POR CAPAS

POSTPRODUCCIÓN

TRACKING DE CÁMARAS

COLOR EN VÍDEO

LENS FLARE Y NIEBLA

BLOOM, BLUR