

CARRERA OFICIAL EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Asignatura:

Diseño Digital 2D

Curso: 1º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

El objetivo de esta asignatura es introducir a los estudiantes el potencial creativo del ordenador en el contexto del diseño en 2D. Además, proporcionará la oportunidad de explorar el software y su relevancia para el área de estudio. Su objetivo es proporcionar una visión general de una gran variedad de pinturas, dibujos, tipografía y software de autoedición. Anima a las combinaciones de prácticas de diseño tradicional y digital, lo que lleva a las presentaciones innovadoras.

OBJETIVOS:

- Utilizar aplicaciones de pintura y dibujo de forma eficaz y creativa.
- Digitalizar y manipular objetos o imágenes de forma eficaz y creativa.
- Utilizar las aplicaciones de diseño tipográfico de forma eficaz y creativa.
- Utilizar la autoedición y edición de texto y aplicaciones de software de manera efectiva y creativa.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

