

CARRERA OFICIAL EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Asignatura:

Diseño del Videojuego

Curso: 1º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

En esta asignatura el alumno/a aprenderá cuál es el proceso completo para crear un videojuego. Se impartirán clases teóricas para cada fase del proceso y el alumnado irá completando prácticas para afianzar los conocimientos relacionados con el videojuego.

Esta asignatura trata de dar al estudiante una visión global de lo que implica crear un videojuego y que experimente levemente cada parte de la composición del mismo

OBJETIVOS:

- Familiarizar al alumnado con los distintos tipos de videojuegos y las diferentes maneras de crearlos.
- Enseñar al alumnado el proceso de trabajo que implica crear un videojuego y los distintos roles de trabajo que participan en su construcción.
- Entender cada fase del proceso de desarrollo.
- Iniciar al estudiante en buenas prácticas de trabajo.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

