

CARRERA OFICIAL EN ANIMACIÓN Y VFX

Asignatura:

Diseño de Personaje

Curso: 1º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

Aprender a interpretar gráficamente una serie de personajes basados en una narrativa, crearlos a partir de soluciones tradicionales y contemporáneas.

OBJETIVOS:

- Entender los conceptos teóricos necesarios para el diseño de personajes 2D y la importancia de la preproducción y del Concept Art.
- Crear modelos orgánicos adaptados a las necesidades de las diferentes fases de una animación.
- Aprender las técnicas de escultura digital.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

