

CARRERA OFICIAL EN DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Asignatura:

Concept Art II

Curso: 2º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

La esencia de esta asignatura es desarrollar habilidades que permitan la visualización correcta de lugares y personajes imaginados siguiendo la forma de trabajo del mundo del videojuego. Al ser una asignatura anual y de contenidos tan completos estará dividida en tres partes.

La primera parte el alumno profundizará en las habilidades de dibujo y volumen. Se estudiará el dibujo constructivo, las proyecciones ortogonales y la musculatura humana en profundidad. En la segunda parte de la asignatura, se trabajarán todos los aspectos del concept art y habrá que comenzar a trabajar un proyecto personal.

Para ello se explorarán técnicas tanto tradicionales como digitales. Se apoyarán en clases de dibujo gestual, algo de color y se repasará composición para no perder las nociones de narrativa.

OBJETIVOS:

- Profundizar en las nociones básicas de dibujo, para comprender su necesidad a la hora de presentar objetos en el espacio.
- Comenzar a desarrollar un lenguaje personal
- Comenzar a desarrollar habilidades de generación de ideas realmente innovadoras.
- Ser capaces de crear un portfolio original mediante los conocimientos adquiridos durante el curso

¿QUÉ VAS A APRENDER?

