

CARRERA OFICIAL EN ANIMACIÓN Y VFX

Asignatura:

Animación Técnicas Clásicas

Curso: 1º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

La animación es una técnica que permite brindarle a imágenes estáticas (o a objetos inanimados) sensación de movimiento. Se estudiarán diversas técnicas de animación como: animación de dibujos o dibujos animados, animación stop motion, animación recortada, animación por plastimación, animación en ordenador, animación por rotoscopio...

OBJETIVOS:

- Explorar prácticas y procesos de desarrollo artístico a través de la investigación y análisis.
- Conocer las diferentes técnicas clásicas de animación.
- Desarrollar animaciones preliminares, utilizando herramientas y técnicas estándar de la industria, en respuesta a un breve.
- Producir videos de animación finales, para un producto de producción de medios dado, basado en aplicación de un proceso creativo iterativo.
- Presentar las obras finales, en un formato adecuado para una producción de medios dada la salida.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

FLIPBOOK



PIXILACIÓN



STOPMOTION



CLAYMATION

