

## CARRERA OFICIAL EN ANIMACIÓN Y VFX

Asignatura:

# Animación 3D Personajes

Curso: 2º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

### DESCRIPCIÓN:

Con esta asignatura se introducirá al alumnado en los fundamentos y las técnicas utilizadas en la animación. En el desarrollo de este módulo se podrá crear una demo reel que servirá para tener una carta de presentación.

Seremos capaces de crear animaciones 3D en base a unos requisitos, conoceremos el proceso de animación desde las ideas hasta la animación final, pasando por las referencias de la animática. Se introducirá al alumnado en la animación 3D, sistemas de huesos y rigging para conseguir movimientos naturales y atractivos, tanto para animación como para integración en imagen real.

### OBJETIVOS:

- Entender la teoría y aplicación de las animaciones 3D.
- Ser capaz de inventar animaciones 3D en base a requisitos.
- Ser capaz de reflejar su propio trabajo de animación.

### ¿QUÉ VAS A APRENDER?

