

CARRERA OFICIAL EN ANIMACIÓN Y VFX

Asignatura:

Animación 3D Personajes II

Curso: 3º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

Perfeccionamiento en el movimiento de personajes 3D, props y ropas. Interacción con otros elementos y animaciones complejas. El objetivo de esta asignatura es introducir al alumnado en los fundamentos y las técnicas utilizadas en animación.

Se podrán llegar a crear una demo reel que servirá para tener una carta de presentación. Se hará hincapié en la presentación y los pequeños detalles que dotan de una mayor calidad a los trabajos. Serán capaces de crear animaciones 3D en base a unos requisitos.

OBJETIVOS:

- Entender la teoría y aplicación de las animaciones 3D.
- Ser capaz de inventar animaciones 3D en base a unos requisitos.
- Ser capaz de reflejar el propio trabajo personal de animación.
- Elaborar el character set up de personajes 3D, desarrollando las poses y movimientos para otorgarles una personalidad propia y darles vida.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

TÉCNICAS DE ANIMACIÓN

ANIMACIÓN DE CÁMARAS

CÁMARAS

PASES DE RENDER

ANIMACIÓN POR ORDENADOR

CHARACTERSETUP

BODY MECHANICS AVANZADOS