

CARRERA OFICIAL EN ANIMACIÓN Y VFX

Asignatura:

Animación 3D Facial II

Curso: 3º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

Rigging y animación de rostros para que vocalicen. Animación de pelo, partículas, humo, agua y fuego para animación e imagen real.

Aprender a colocar y mover las cámaras, a partir de la interpretación de los guiones técnicos, el storyboard y la animática para crear imágenes a partir de los modelos. El alumnado aprenderá a gestionar las capas de información de cada escena y su relación con el tiempo invertido por el ordenador a procesar los datos matemáticos al generar la imagen.

OBJETIVOS:

- Colocar y mover las cámaras en 3D a partir de la interpretación de guiones técnicos, storyboard y animática.
- Elaborar el charactersetup de personajes de 3D.
- Realizar la animación y la captura en stop motion o pixilación, valorando las posibilidades de optimización de las operaciones y adaptándose a los requerimientos del guión técnico.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

