

CARRERA OFICIAL EN ANIMACIÓN Y VFX

Asignatura:

Animación 2D

Curso: 1º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

La Animación 2D es una técnica ampliamente utilizada para crear dibujos animados, piezas publicitarias, videojuegos, material educativo... Cada vez son más las empresas que emplean este tipo de material para crear proyectos audiovisuales.

En la asignatura se hará un recorrido por la historia de la Animación 2D que se ha empleado hasta el momento, tipos, estilos... y se aprenderán los conceptos básicos para animar. Se generará y desarrollará representaciones gráficas 2D, modelos y animaciones para producciones audiovisuales e interactivas. Desarrollar las funciones correspondientes de configuración y definición de proyectos de animación en 2D.

OBJETIVOS:

- Explorar prácticas y procesos de desarrollo artístico a través de la investigación y análisis.
- Producir videos de animación finales, para un producto de producción de medios dado, basado en aplicación de un proceso creativo iterativo.
- Utilizar con destreza técnicas tradicionales y digitales de animación en la realización de piezas de animación.
- Utilizar las técnicas de animación como recursos expresivos y de creación de imágenes en movimiento.
- Dominar las técnicas en la realización de ejercicios de la especialidad.
- Comprender el proceso de elaboración de los dibujos animados y saber planificar y llevar a cabo las diferentes etapas del trabajo atendiendo a las especificaciones del mismo.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

TÉCNICAS TRADICIONALES Y DIGITALES 2D

TIMMING & SPACING

CICLOS DE CORRER-CAMINAR

EASE IN EASE OUT

ILUMINACIÓN

ANIMACIÓN DE ESCENAS

LA ILUSIÓN DEL MOVIMIENTO