

CARRERA OFICIAL EN ANIMACIÓN Y VFX

Asignatura:

Anatomía Humana y Animal

Curso: 1º CURSO

Créditos ECTS: 6 ECTS

DESCRIPCIÓN:

Para mejorar el dibujo y la ilustración resulta necesario conocer los diferentes grupos de huesos y músculos de los diferentes seres vivos, de este modo conseguiremos resultados más realistas. Es importante saber modelar de modo manual para que el trabajo de vistas en 2D sea más sencillo, o simplemente para realizar un personaje previo a modelarlo de modo digital.

De este modo, esta asignatura tiene como objetivo lograr una comprensión del cuerpo para su interpretación artística mediante el dibujo y escultura.

OBJETIVOS:

- Aprender a dibujar correctamente el cuerpo humano y animal.
- Dar sensación de movimiento y viveza a la ilustración para que no parezca acartonada.
- Modelar personajes de ficción en plastilina para facilitar su trabajo en animación.
- Ser capaz de modelar en actitud dinámica.

¿QUÉ VAS A APRENDER?

FUNDAMENTOS DE ANATOMÍA

ESTUDIO DEL CUERPO Y MOVIMIENTO

PROPORCIONES MASCULINAS Y FEMENINAS

REALIZACIÓN DE PERSONAJES Y ESCULTURAS