

Máster en Diseño de Videojuegos



paulatinamente los asistentes estudiarán Diseño de Videojuegos orientado al Concept Art, las técnicas de la ilustración digital, las herramientas de software de dibujo imprescindibles como el Photoshop CS y el Manga Studio 5 para trabajar el concepto, el Zbrush para la escultura digital (diseño, concepción y desarrollo de prototipos para videojuegos), sin olvidar una introducción al mercado y a la realidad laboral del mundo de los videojuegos, entre otros temas y herramientas elementales para lograr llegar a ser un Concept Artist o un Ilustrador 2D o 3D, y diversas Master Class de la mano de expertos y profesionales reconocidos del mundo de los videojuegos, el concept art y la ilustración.

Creanavarra, Centro Superior de Diseño, impartirá el Máster en Diseño de Videojuegos orientado al Concept Art e Ilustración 2D y 3D desde el próximo 20 de octubre de 2014 hasta el 18 de junio de 2015, en las instalaciones del Centro (C/ Larrabide 17-19, Pamplona, Navarra, España).

El Máster, de 600 horas de duración, tiene por objetivo cubrir la carencia en el espectro formativo de la ilustración digital, además de dar respuesta a la creciente demanda de los profesionales de este campo que quieren dedicarse al mundo del videojuego, la animación o el cine. En este sentido, se dirige a licenciados, graduados o profesionales pertenecientes al sector de videojuegos que quieran mejorar su técnica y especializarse o adquirir nuevas dinámicas de trabajo para promocionarse laboralmente, así como a aquellos interesados y apasionados del mundo de la ilustración que desean adquirir nuevos conocimientos.

Contenido del Máster

El programa académico está dividido en 6 módulos en los que

Creanavarra consciente de la falta de tiempo de algunos de los interesados en estudiar el Máster que se dediquen al ejercicio profesional y que estén trabajando en activo se adapta a las necesidades reales de éstos con la posibilidad de estudiar módulos individuales. De este modo, una de las novedades de este Máster radica en que los interesados en estudiar algún módulo de forma independiente al Máster completo podrán hacerlo obteniendo un título acreditativo del módulo elegido.

Una vez terminado el Máster, los asistentes podrán trabajar en estudios desarrolladores de videojuegos, empresas productoras de cine, animación, estudios de publicidad, multimedia, editoriales de cómics, editoriales en general o proyectos propios.

Para la realización del Máster completo o alguno de sus módulos no hace falta tener experiencia previa en diseño 3D. Los interesados pueden solicitar más información e inscribirse en: info@creanavarra.es

Más info: www.creanavarra.es

Abierto el plazo del concurso de vídeo *Tu ojo a escena*

Fundación Baluarte convoca un concurso audiovisual para fomentar el acercamiento de los jóvenes a las artes escénicas



Realizar un clip audiovisual que promocioe las Artes Escénicas (música, teatro, danza...) entre los jóvenes y difunda el programa Baluarte Joven. Es éste el principal objetivo del concurso que Fundación Baluarte ha convocado y que está dirigido a jóvenes menores de 30 años. El programa Baluarte Joven ofrece a los jóvenes hasta 30 años en posesión del Carnet Joven la compra de entradas tres días antes del espectáculo con un descuento del 70%.

En el certamen cada participante tiene la oportunidad de presentar un máximo de dos obras, que podrán ser premiadas con 1.000 € al clip que mejor promocioe el Programa Baluarte Joven y las Artes Escénicas, así como un accésit de 500 € al que destaque por su originalidad.

Características

La técnica de la pieza audiovisual, que tendrá una duración máxima de dos minutos, será libre, pero se valorará la capacidad creativa del autor/a a la hora de utilizar cámara, móvil o tablet, animación o cualquiera de las técnicas empleadas. Pudiendo presentarse cualquier de género (ficción, documental,

animación...), se entregará en formato MP4 con codec H.264 y una resolución mínima de 1280x720 (720p). Los envíos se realizarán a través de la plataforma Festhome que posibilita una conversión automática a este formato. Por otra parte, el video deberá mostrar el logotipo de Fundación Baluarte y del programa Baluarte Joven, que se facilitarán a quien lo solicite a través de la dirección de correo baluartejoven@baluarte.com. Además, el día 22 de septiembre en horario de mañana y tarde se podrán visitar los escenarios y las Salas Principal y de Cámara y los camerinos. Información y reserva de hora en el teléfono 948 066 066.

El plazo de presentación concluye el 24 de octubre de 2014 y un jurado integrado por profesionales de la comunicación, del Instituto Navarro de la Juventud, de la Filmoteca de Navarra y de Baluarte elegirá las obras ganadoras. Igualmente todas las obras admitidas a concurso se colgarán en el canal de Youtube de Baluarte a partir del 27 de octubre.

Por su parte, la entrega de premios se celebrará en Baluarte y durante dicho acto se exhibirán las obras finalistas y se sortearán, entre todos los participantes no premiados, entradas para asistir a los espectáculos programados por Fundación Baluarte.



TU OJO A ESCENA CONCURSO DE VIDEO PARA JOVENES

Si tienes menos de 30 años, ¡participa! hay 1.500 euros en premios a las mejores piezas audiovisuales que promocionen las artes escénicas entre los jóvenes. Consulta las bases en www.baluarte.com

ORGANIZA

FUNDACION BALUARTE

BALUARTE JOVEN

COLABORAN

eY Carné Joven

Filmoteca Navarra Filmoteca

Navarra televisión

